

Przedmiotowy Konkurs Informatyczny LOGIA powołany przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty

Zadanie Kod binarny Fibonacciego – LOGIA 22 (2021/22), etap 3

Treść zadania

W systemie binarnym do zapisu liczb wykorzystywane są tylko dwie cyfry: 0 i 1. Aby obliczyć wartość dziesiętną liczby zapisanej w naturalnym kodzie binarnym wystarczy wymnożyć jej cyfry przez odpowiednie potęgi liczby 2 i dodać wyniki.

Na przykład: $10100_2 = 1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 = 16 + 4 = 20$

Tosia postanowiła zamiast potęg liczby 2 wykorzystać liczby Fibonacciego. Kolejna liczba Fibonacciego jest sumą dwóch poprzednich. Przyjęła za dwie pierwsze liczby 1 i 2. Otrzymała w ten sposób liczby Fibonacciego 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

Na przykład: $10100_F = 1 \cdot 8 + 0 \cdot 5 + 1 \cdot 3 + 0 \cdot 2 + 0 \cdot 1 = 8 + 3 = 11$

Tosia zrobiła ponadto założenie, że w kodzie binarnym Fibonacciego dwie jedynki nie mogą wystąpić obok siebie, ponieważ zapis nie byłby jednoznaczny (np. $11_F = 1 \cdot 2 + 1 \cdot 1 = 3$,

$100_F = 1 \cdot 3 + 0 \cdot 2 + 0 \cdot 1 = 3$).

Poniższa tabela przedstawia zapis kolejnych liczb w kodzie binarnym Fibonacciego.

Liczba dziesiętna	Kod binarny Fibonacciego
1	1
2	10
3	100
4	101
5	1000
6	1001
7	1010
8	10000
9	10001
10	10010

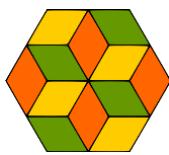
Pomóż Tosi i napisz program, który zamienia liczbę dziesiętną na kod binarny Fibonacciego.

Wejście:

Liczba naturalna składająca się maksymalnie z 1000 cyfr.

Wyjście:

Zapis liczby z wejścia w kodzie binarnym Fibonacciego.



Przedmiotowy Konkurs Informatyczny LOGIA powołany przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty

	Przykład 1	Przykład 2	Przykład 3
Wejście	3	11	16
Wyjście	100	10100	100100

Omówienie rozwiązania

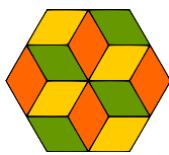
Główny problem w zadaniu to generowanie liczb Fibonacciego. Można zastosować jedno z dwóch podejść: rekurencyjne lub iteracyjne. Rekurencyjne generowanie liczb Fibonacciego jest obarczone ograniczeniami. Jesteśmy w stanie w skończonym czasie uzyskać jedynie niewielkie liczby (do 10 cyfr). W zadaniu daną może stanowić liczba naturalna składająca się z maksymalnie 1000 cyfr. Jeśli nasze zadanie ma uporać się z tak dużymi liczbami musimy postawić na rozwiązanie iteracyjne.

```
lista[0] ← 1
lista[1] ← 2
i ← 1
dopóki lista[i - 1] + lista[i] <= liczba wykonuj
    i ← i + 1
    lista[i] ← lista[i - 2] + lista[i - 1]
```

Ostatnia wygenerowana liczba Fibonacciego jest nie większa niż liczba, którą poddajemy przekształcaniu.

Liczبę na kod binarny Fibonacciego będziemy zamieniać metodą zachłanną. Przeglądanie liczb Fibonacciego rozpoczynamy od największej wygenerowanej liczby, czyli ostatniego elementu listy. Odpowiada ona najbardziej znaczącej jedynce w binarnym kodzie Fibonacciego. Do dalszego procedowania bierzemy różnicę przekształcanej liczby i liczby Fibonacciego. W kolejnych krokach szukamy pierwszej liczby Fibonacciego równej lub mniejszej aktualnej wartości przekształcanej liczby. Pominięte liczby Fibonacciego odpowiadają zerom w kodzie. W momencie, gdy różnica osiągnie wartość zero, należy wypisać wszystkie zera, które odpowiadają pozostałym liczbom Fibonacciego.

```
dopóki liczba > 0 wykonuj
    jeśli lista[i] <= liczba:
        wypisz 1
        liczba ← liczba - lista[i]
    w przeciwnym przypadku
        wypisz 0
        i ← i - 1
dopóki i >= 0 wykonaj
    wypisz 0
    i ← i - 1
```



Przedmiotowy Konkurs Informatyczny LOGIA powołany przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty

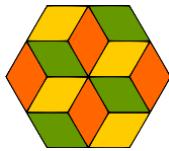
Rozwiązanie w języku Python

```
1 def naFib(liczba):
2     if liczba < 2:
3         print(liczba)
4         return
5     lista = [1, 2]
6     i = 1
7     while lista[i - 1] + lista[i] <= liczba:
8         i = i + 1
9         lista.append(lista[i - 2] + lista[i - 1])
10    while liczba > 0:
11        if lista[i] <= liczba:
12            print('1', end = ' ')
13            liczba = liczba - lista[i]
14        else:
15            print('0', end = ' ')
16        i = i - 1
17    while i >= 0:
18        print('0', end = ' ')
19        i = i - 1
20
21 liczba = int(input())
22 naFib(liczba)
```

Uwaga: liczby naturalne mniejsze od 2 wymagają odrębnego rozpatrzenia.

Testy

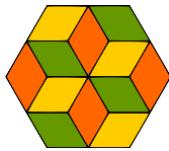
Pierwsza, druga i trzecia grupa testów uwzględnia rekurencyjne generowanie liczb Fibonacciego. W pierwszej grupie testów żadna z liczb nie jest liczbą Fibonacciego. W drugiej grupie testów są wyłącznie liczby Fibonacciego. Czwarta i piąta grupa testów wymaga iteracyjnego generowania liczb Fibonacciego. Każda kolejna grupa testów zawiera liczby o narastającej liczbie cyfr. Są wśród nich liczby Fibonacciego.



Przedmiotowy Konkurs Informatyczny LOGIA powołany przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty

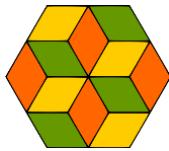
V	tak	testy poniżej	
	nie	testy poniżej	
	nie	testy poniżej	

Test



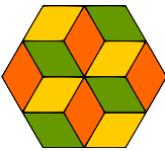
Przedmiotowy Konkurs Informatyczny LOGIA powołany przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty

Test

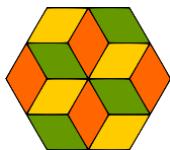


Przedmiotowy Konkurs Informatyczny LOGIA powołany przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty

Test



Przedmiotowy Konkurs Informatyczny LOGIA powołany przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty



Przedmiotowy Konkurs Informatyczny LOGIA powołany przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty